

Les bases du HTML5, jQuery, CSS et Javascript

Acquérir les fondamentaux des codes du Web

→ OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

La formation Les bases du HTML5, jQuery, CSS et Javascript permet de Acquérir les fondamentaux de HTML5, JQuery, Javascript et CSS3.
Créer des interfaces riches.
Appréhender les codes pour offrir de nouvelles fonctionnalités à son site web.

Publics concernés

Webmaster, développeur, chef de projet web, toute personne souhaitant développer en HTML5 et CSS3.

Prérequis

Être à l'aise avec l'informatique, maîtriser Internet et les fonctionnalités des sites web.

→ Site web / Réf : C1413

➤ **CATÉGORIE**
Fondamentaux

➤ **VOTRE CONSEILLER DE FORMATION**
Dominique CHARLIER / Tél. 01 49 83 24 07
dcharlier@ina.fr

DURÉE
5 JOURS

EFFECTIFS
8 pers.

Issy
> du 11/05/2020
au 15/05/2020

Session intra sur demande

PRIX NET
DE TAXE
1730 €



FORMATEURS

Webmaster, webdesigner, développeur web, spécialiste.

CONTENU

- Pourquoi utiliser HTML5 aujourd'hui :
 - historique HTML : HTML, XHTML...
- Structure d'une page HTML5 :
 - les balises,
 - création de menus, tableaux et formulaires,
 - support des navigateurs.
- Intégration des médias audio et vidéo dans une page web.
- Géolocalisation.
- Créer des feuilles de style avec CSS3 :
 - transformations et transitions,
 - 2D et 3D,
 - gestion des polices.
- Quelles différences entre Javascript et jQuery ?
- Les composants de jQuery :
 - jQuery, jQueryUI,
 - jQueryMobile.
- Les fonctions basiques de jQuery :
 - sélecteurs,
 - manipulation du DOM,
 - événements...
- Installer jQuery dans son environnement de développement.
- Implémentation d'effets visuels avec jQuery :
 - carrousels d'images,
 - onglets, menus en accordéon.
- Comment avec HTML5, Javascript devient incontournable dans le développement de site web.

- Historique de Javascript.
- Structure de la syntaxe de Javascript :
 - variables,
 - boucles.
- Notions de programmation objet (POO) :
 - création de fonctions,
 - objets, tableaux, chaîne de caractères...
- Principes du Document Object Model (DOM).
 - Accéder aux éléments du DOM pour les modifier.
- CSS et Javascript.
- Débugger sur les multiples navigateurs.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

- Exposés, ateliers pratiques.

MATÉRIELS UTILISÉS

- Salle multimédia.